

10 "Tänk om..."

Vad?

Det här är ett verktyg som väcker nya idéer och handlar om att fantisera kring framtida möjligheter. Det som är otänkbart idag kanske är en del av vardagen imorgon.

Tid?

60 minuter, det beror på hur mycket tid du vill spendera på övningen.

Varför?

Vi måste anpassa oss och förbereda oss för det okända eftersom vi inte har en aning om hur samhället kommer att se ut i framtiden. Att fråga dig själv "Tänk om...", kan hjälpa dig att se hur ditt arbete kan påverkas av framtida utvecklingar. "Tänk om"-frågor är tänkta att provocera och väcka lusten hos dig att utforska tänkbara framtida situationer, utan att begränsa dina tankar till den tid du lever i nu.

Vad behövs?

Papper, pennor, post-its, whiteboardtavla eller stora papper.

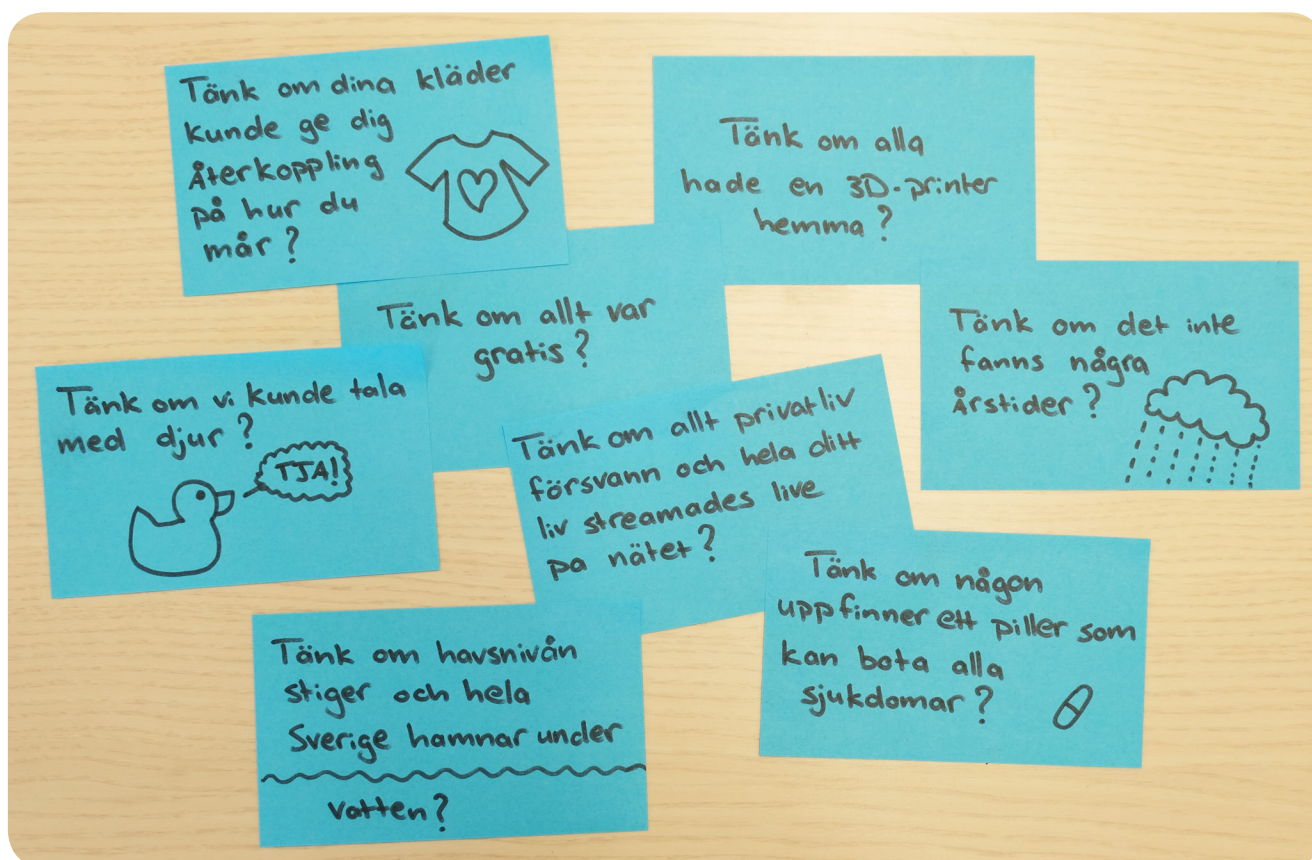
Hur?

1. Formulera några olika "Tänk om..."-frågor i gruppen (eller för dig själv om du arbetar ensam). Om det behövs, kan du använda brainstorming (se verktyg "Hela hjärnan stormar"). Var kreativ och låt det vara högt i tak, i framtiden är allt möjligt!
2. När ni har bestämt vilka frågor som ska användas, ställs dessa till gruppen. De används i relation till ert arbete, ert forskningsområde eller det projekt som ni just då arbetar med. Generera idéer kring olika konsekvenser som de olika frågorna för med sig.
3. Är det något som kommer fram under diskussionen som utvecklar ert arbete eller projekt eller som ger er nya insikter?
4. Dokumentera det som kommer fram i gruppen så att det kan användas i kommande arbete.



Tips!

Din egen fantasi är det enda som sätter gränser när det gäller att formulera "Tänk om..."-frågor. Se bilden för några exempel på frågor.



Läs mera

Osterwalder, A., & Pigneur, P. (2010). *Business Model Generation*. Hoboken, New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.

Stickdorn, M., & Schneider, J. (2011). *This is Service Design Thinking*. Hoboken, New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.